

„Artystyczna geometria”



Cel gry – Dopasowywanie kształtów, porównywanie, odwzorowywanie, rozpoznawanie i nazywanie kształtów figur geometrycznych.

Zasady gry:

Liczba graczy: od 2 do 3 uczestników.

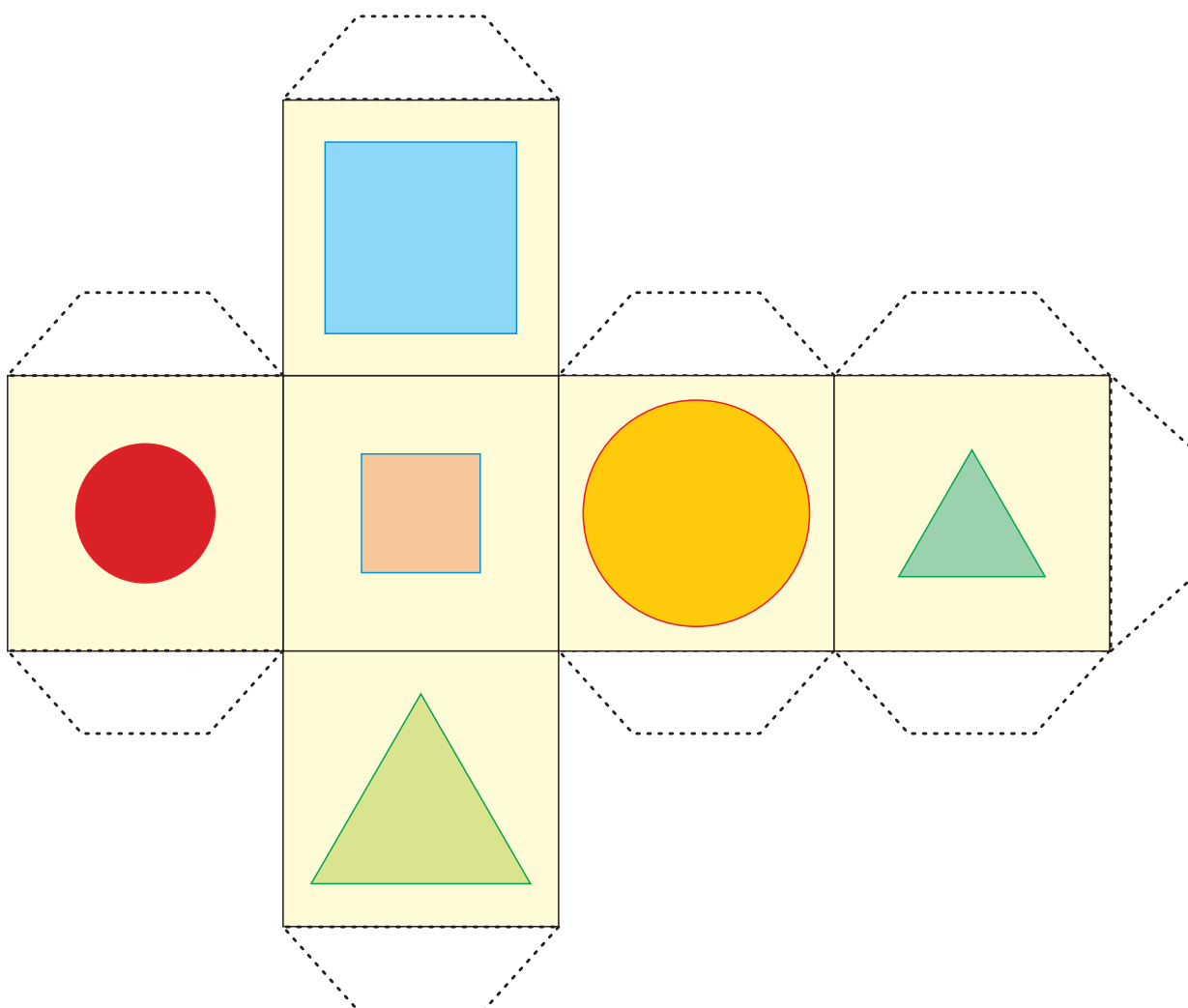
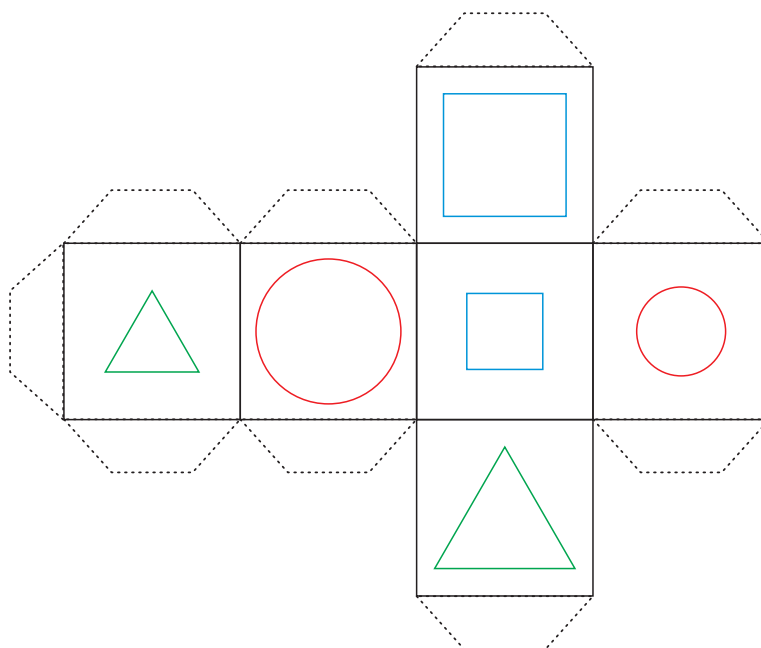
Materiały: figury geometryczne różnych kształtów i wielkości, kostka do gry z zaznaczonymi na ściankach figurami geometrycznymi, np.: duży trójkąt, mały trójkąt, duży kwadrat, mały kwadrat, duże koło, małe koło oraz wzory, które dzieci będą układały z figur geometrycznych.

Przebieg: Zaczyna gracz, którego imię ma najmniejszą liczbę liter. W zależności od wyrzuconego na kostce kształtu, wybierają odpowiednią figurę geometryczną (figury można wyciąć z przygotowanych planszy lub wykorzystać figury z materiału logicznego, którym dysponuje nauczyciel) i starają się ułożyć z nich wybrany wzór (kartonik z wzorem losuje dziecko, które rozpoczynało grę). Jeśli nie ma wylosowanego kształtu, dziecko czeka jedną kolejkę. Gra toczy się dotąd, aż powstanie wybrany wzór.

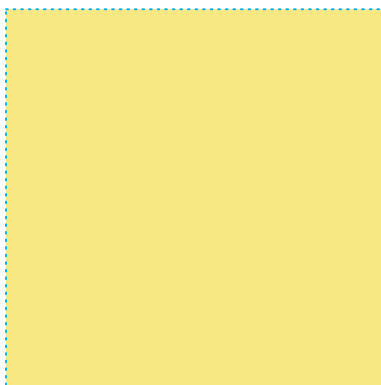
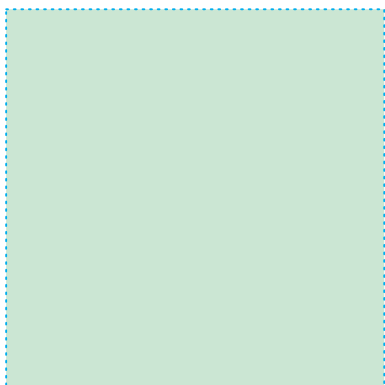
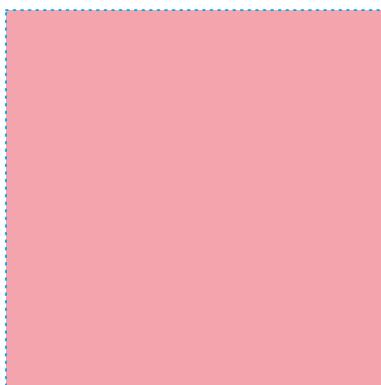
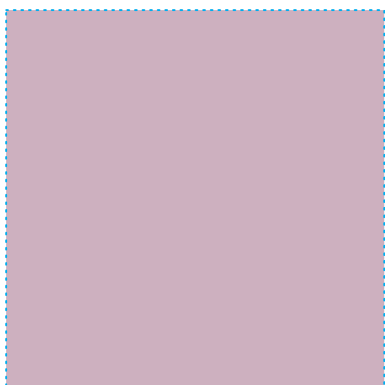
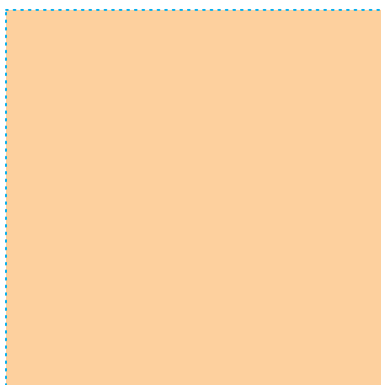
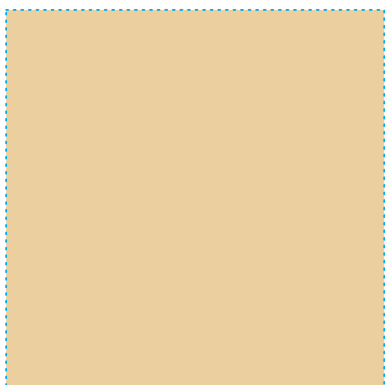
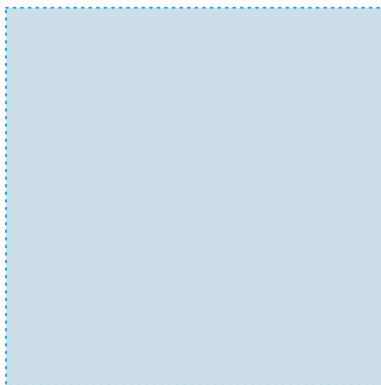
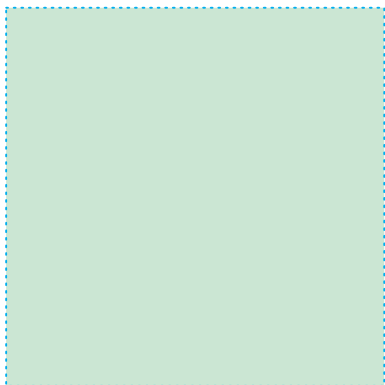
Zwycięża ten, kto najwięcej figur dopasował do wzoru (można punktować trafienia). Miłej zabawy!

¹http://wiersze.juniora.pl/wyliczanki/wyliczanki_i07.html

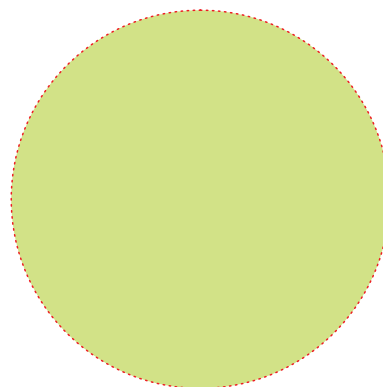
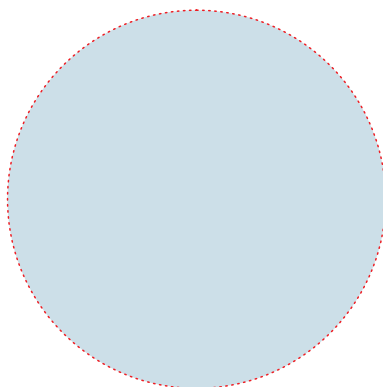
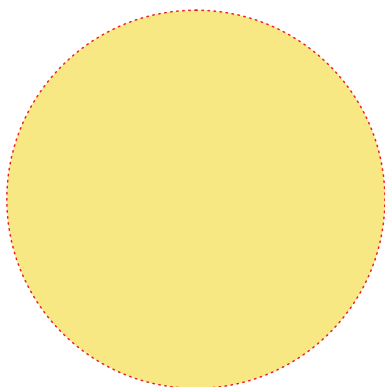
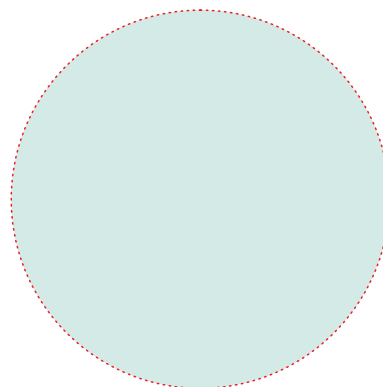
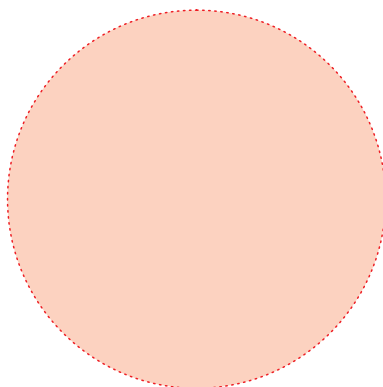
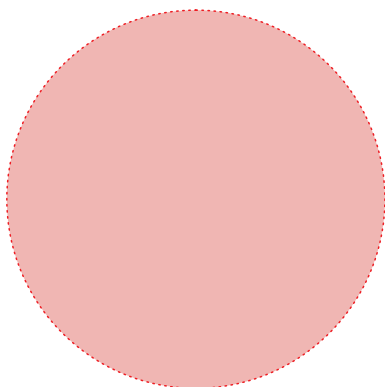
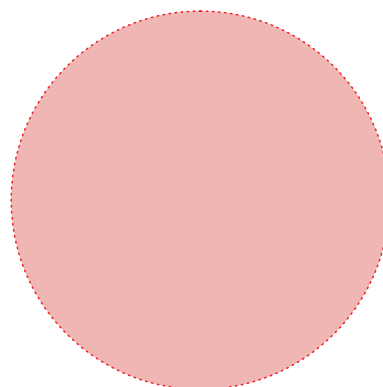
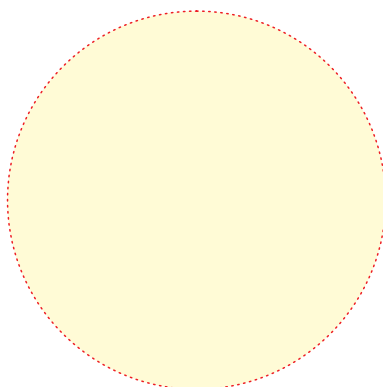
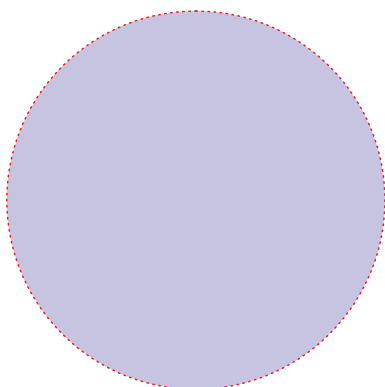
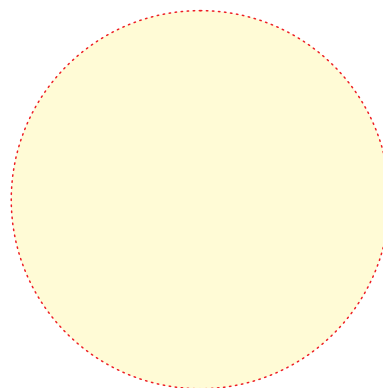
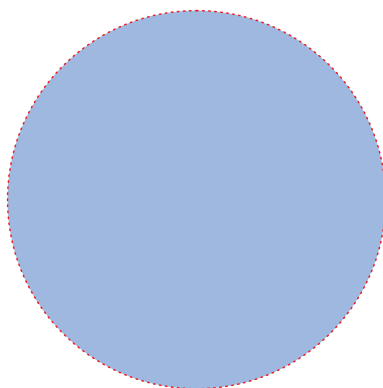
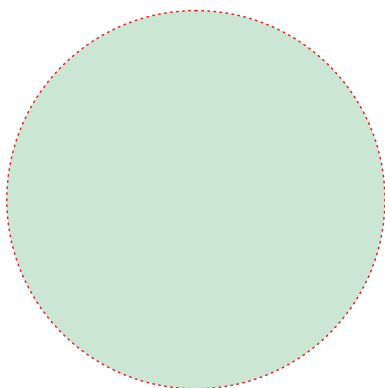
DO WYCIĘCIA



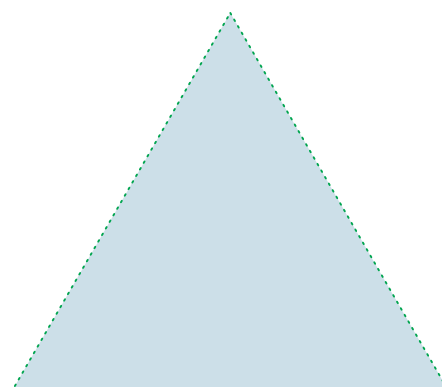
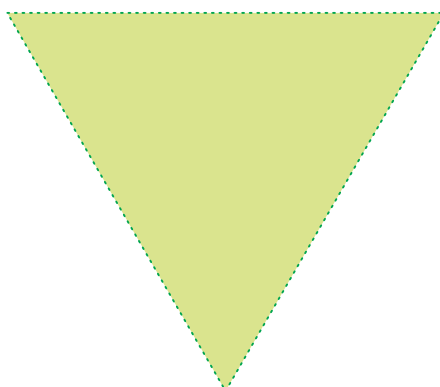
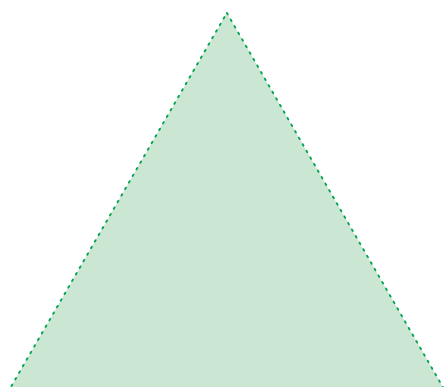
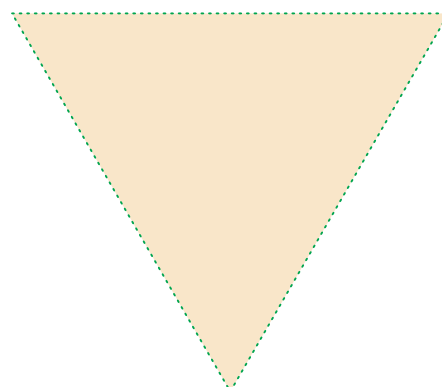
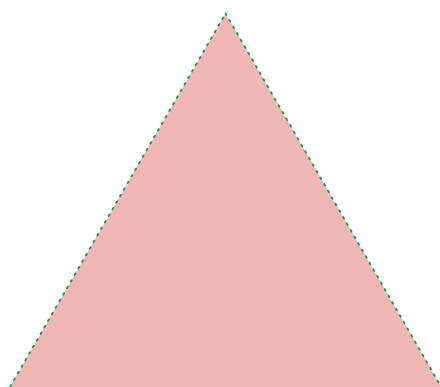
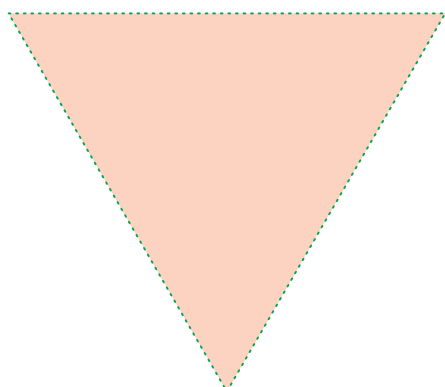
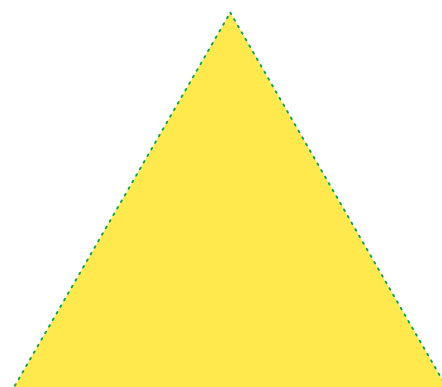
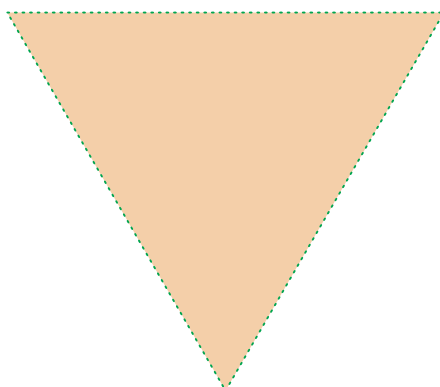
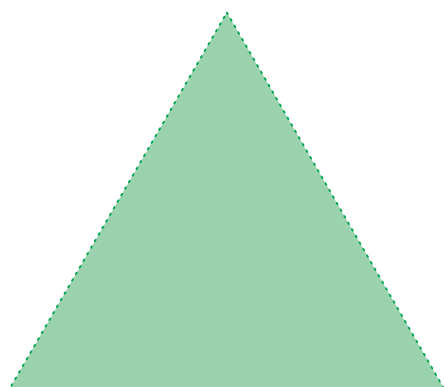
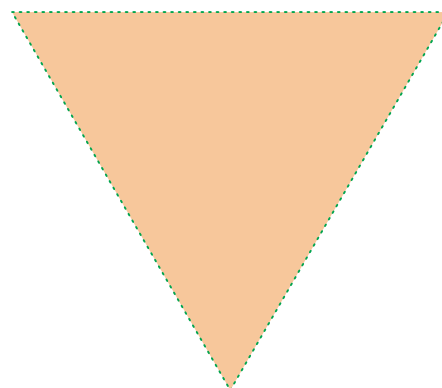
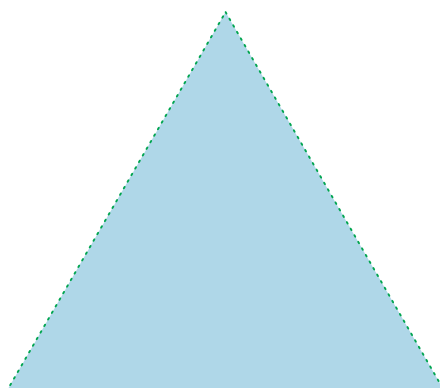
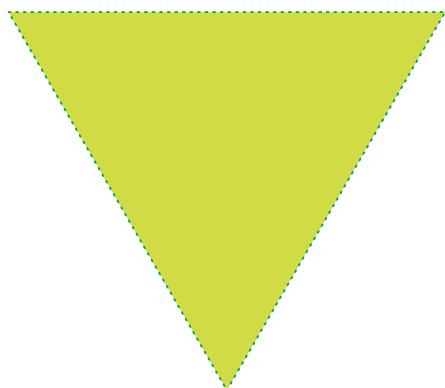
DO WYCIĘCIA



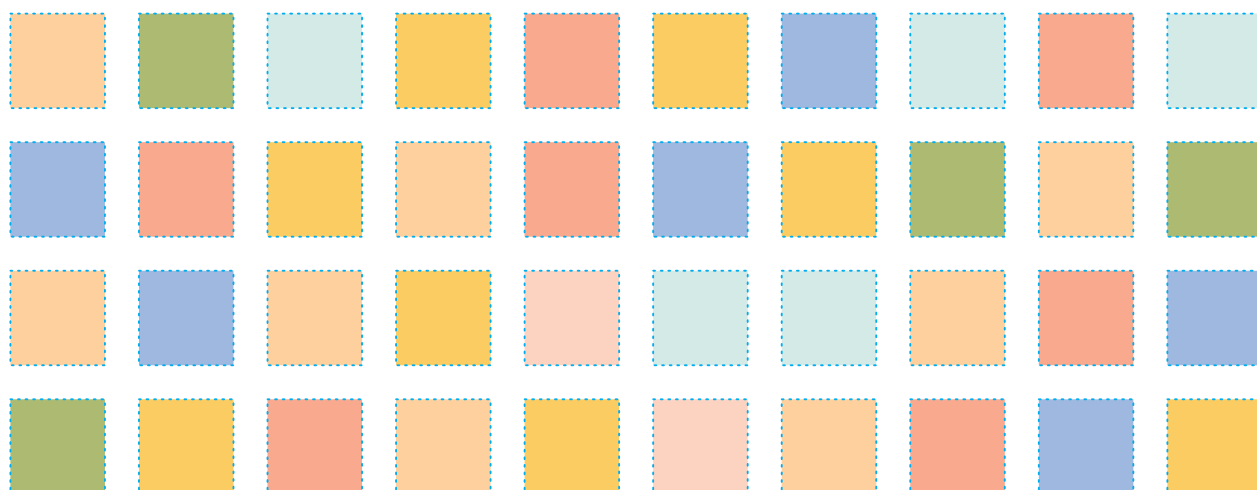
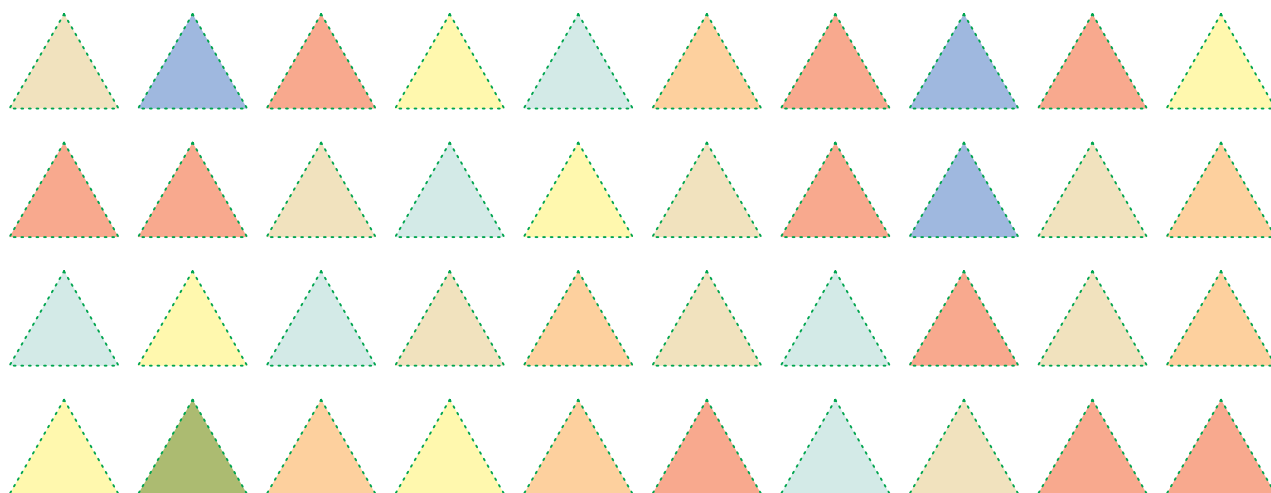
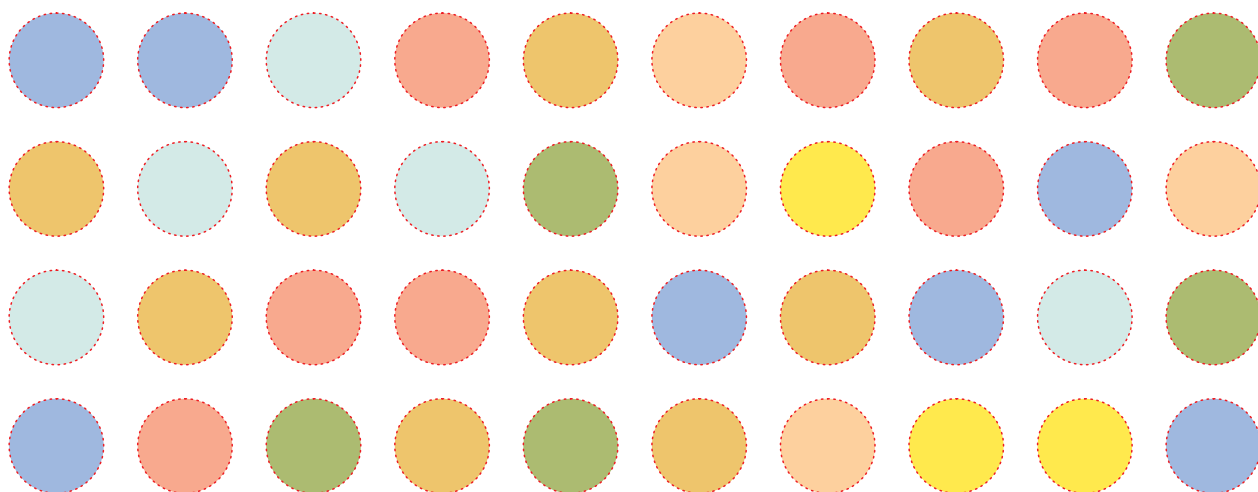
DO WYCIĘCIA



DO WYCIĘCIA



DO WYCIĘCIA



PRZYKŁADOWE WZORY DO UKŁADANIA

